



BASATO SU FATTI STORICI

IMPERIVM 

LE GRANDI BATTAGLIE DI ROMA

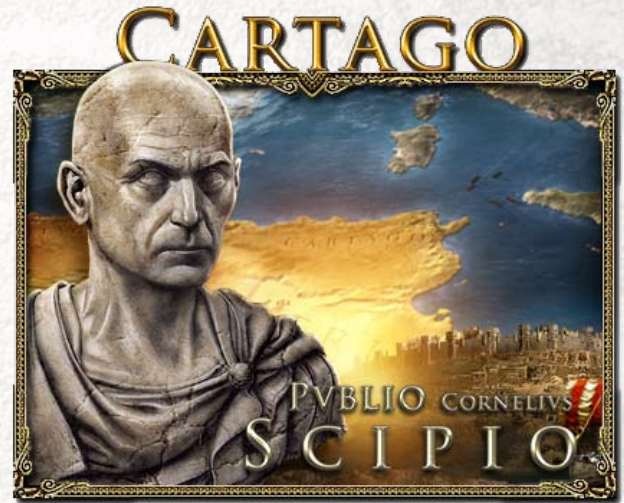
LE GRANDI BATTAGLIE DI ROMA

- 1 - SBARCO IN AFRICA - 204 A.C.
- 2 - L'ASSEDIO DI NUMANZIA - 134 A.C.
- 3 - L'ACCCERCHIAMENTO DI ALESIA - 52 A.C.
- 4 - AUGUSTO SUL NILO - 31 A.C.
- 5 - LA CONQUISTA DELLA BRITANNIA - 77 D.C.
- 6 - MARCO AURELIO IN GERMANIA - 167 D.C.

ANTHOLOGY

1 - SBARCO IN AFRICA - 204 A.C.

● Subito dopo lo sbarco devi condurre Scipione all'incontro con Massinissa. In questa parte della missione potrai usare solo l'eroe, quindi prima di partire verso il tuo obiettivo distribuisci bene i punti disponibili per aumentare le sue abilità.



● Durante il percorso fino all'incontro con Massinissa raccogli gli oggetti lasciati dai nemici vinti. Puoi anche cercare un tronco protetto da leoni in una svolta della strada e prendere gli oggetti che si trovano al suo interno: ti saranno molto utili.

● Dopo aver parlato con Massinissa torna indietro e unisciti alla tue truppe. Durante gli scontri con i nemici che inizieranno ad attaccarti è molto importante non perdere troppi uomini. Intercettare le truppe iberiche è molto facile, dato che le unità non sono governate da nessun eroe.

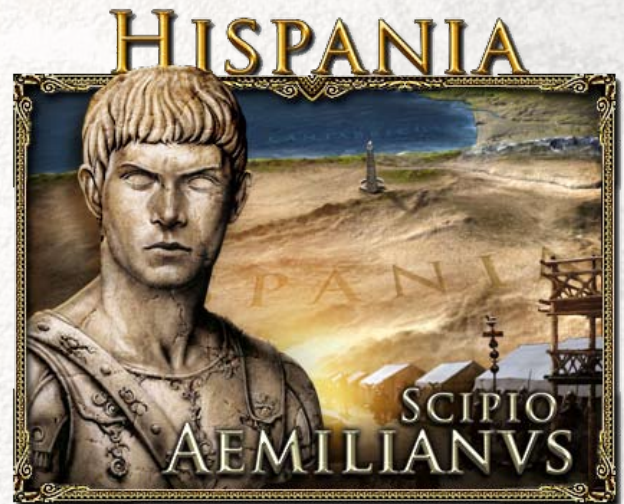
● Prima di incontrare di nuovo Massinissa conquista la fortezza di Utica; basta conquistare i villaggi vicini e aspettare che i difensori vengano debilitati dalla fame. Una volta che Utica sarà sotto il tuo dominio potrai reclutare unità cartaginesi e ti sarà molto facile portare a termine la missione con successo.

● Dopo la conquista di Utica, vai di nuovo a parlare con Massinissa. Dovrai affrontare l'esercito del re dei numidi, ma con Utica in tuo potere devi solo aspettare i nemici vicino alle mura per eliminarli con facilità. Cerca di concentrare i tuoi attacchi sul re dei numidi, perché dopo la sua morte la battaglia avrà fine e il resto delle truppe vinte si uniranno a Massinissa per aiutarti nella battaglia definitiva a Zama.

● Recluta un potente esercito e dirigiti a Zama. Se hai reclutato molte truppe non ti sarà difficile sconfiggere Annibale, ma se vuoi farlo in fretta lascia che i tuoi alleati attacchino frontalmente i loro elefanti mentre circondi il nemico con Scipione e le sue truppe, e attacchi i lancieri libici dalla retroguardia.

2 - L'ASSEDIO DI NUMANZIA - 134 A.C.

● Inizi la missione con due eroi e 28 unità assegnate ad ogni eroe. Usa i punti disponibili per aumentare le abilità degli eroi e assegna le truppe che si trovano nel forte commerciale a uno degli eroi. Fin dall'inizio della missione gli iberi ti attaccheranno in continuazione, quindi è molto importante organizzare le funzioni dei tuoi due generali: uno deve avanzare conquistando forti che ti forniranno viveri e nuove truppe, e l'altro deve mantenere la retroguardia in caso di incursioni nemiche.



● È molto importante che i due eserciti siano ben equilibrati: distribuisci con attenzione le truppe di scorta che ricevi nei forti commerciali tra i due eroi. Se noti che un attacco si complica non esitare a rinforzare il tuo esercito con le truppe della retroguardia.

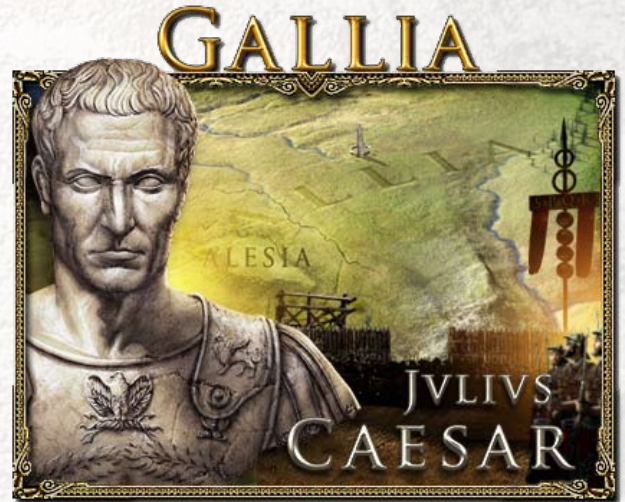
● Quando catturi il primo foro iberico che trovi, otterrai un altro eroe e qualche carro da guerra. Resisti agli attacchi iberici con i tuoi tre eroi e, appena possibile, assalta il foro chiamato “Torre di Osservazione”. Un eroe con un livello sufficientemente alto e truppe veterane devono bastarti a conquistarlo.

● Con la “Torre di Osservazione” in tuo potere dirigiti al “Magazzino di viveri”. È possibile che abbia bisogno di appoggio da parte di un altro eroe e le sue truppe per conquistare questa postazione. Non dimenticare di mantenere la posizione di retroguardia con il tuo terzo eroe e, se puoi, di sottrarre al nemico i forti vicini a Numanzia.

● Una volta conquistato il magazzino di viveri resta solo l'assalto definitivo a Numanzia. Mentre con un eroe e le sue truppe conquisti la “Torre di Guardia”, con gli altri due conquista tutti i forti vicini alle mura di Numanzia. Con le mura in tuo potere, dopo aver preso la “Torre di Guardia”, lancia i tuoi tre eroi e i loro eserciti alla presa definitiva dell'insediamento iberico.

3 - L'ACCERCHIAMENTO DI ALESIA - 52 A.C.

● Distribuisci i tuoi tre eroi in modo che i loro tre eserciti coprano gli attacchi galli sulle tue postazioni d'assedio. La cavalleria si può muovere velocemente, quindi non esitare a mandare un esercito appoggiato quest'ultima se perdi qualche postazione.



● Rinforza le postazioni più deboli con truppe reclutate nella tua fortezza. Ricorda che le postazioni più difficili da difendere sono quelle che si trovano più lontane dai tuoi due fori.

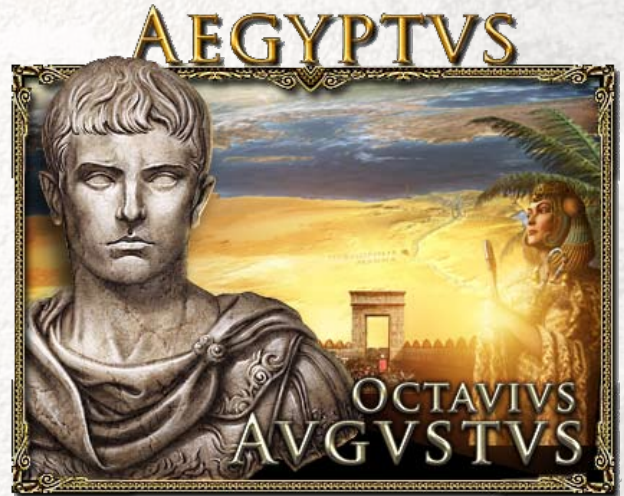
● Una volta superato l'attacco dei galli concentrati sull'assedio, indebolendo poco a poco le postazioni vicine alle porte. Ricorda che i galli usciranno in continuazione da Alesia per cercare di prendere le tue postazioni, perciò è molto importante che assegni a uno dei tuoi eroi e il suo esercito il compito di garantire che nessuna delle tue postazioni cadano in mano nemiche o, se questo succedesse di recuperarla rapidamente.

● Non provare ad attaccare contemporaneamente le due porte della fortezza all'esterno di Alesia: concentra i tuoi sforzi solo su una di esse. Puoi assegnare truppe d'assalto pesanti (Princeps, Legionari e Tribuni) a un eroe, e unità di attacco a distanza (Arcieri e Velites) all'altro e combinare i loro attacchi sui difensori di una delle porte. Una volta distrutta questa porta rinforza i tuoi due eserciti e lanciati alla conquista del foro esterno di Alesia. Con il foro in tuo potere gli arcieri delle mura elimineranno i difensori dell'altra porta.

● Non dimenticare di conquistare anche il villaggio dell'anello esterno della fortezza affinché i difensori galli perdano il loro rifornimento di viveri. Quando la situazione in questa zona sarà sotto controllo, rinforza i tuoi re eroi e lancia l'attacco definitivo verso il foro centrale di Alesia.

4 - AUGUSTO SUL NILO - 31 A.C.

● Una volta distrutte le navi di Marco Antonio, cerca di distruggere tutte le navi egizie che puoi prima che battano la ritirata e sbarchino le truppe. È meglio combinare tutta la potenza di fuoco delle tue navi in un unico obiettivo fino ad affondarlo. Ripeti la stessa azione con tutte le navi nemiche possibili.



● Quando la battaglia navale finisce, sbarca tutte le tue truppe in una zona tranquilla del delta del Nilo e distribuisci i soldati e i muli tra i tuoi tre eroi. Dopo averlo fatto, falli imbarcare di nuovo e dirigi verso il tuo primo obiettivo: Pelusio.

● Il modo più semplice di conquistare Pelusio è sbarcare direttamente all'interno della fortezza, mantenendo le truppe il più lontano possibile dalle mura e dalle frecce lanciate dalle sentinelle. Mentre un eroe conquista il foro, gli altri due possono eliminare facilmente i difensori.

● Con Pelusio in tuo potere gli attacchi nemici più preoccupanti sono gli sbarchi a Pelusio di forze provenienti da Alessandria. Per fermare questi sbarchi devi neutralizzare il porto di Alessandria. Se sei riuscito a conservare la maggior parte delle navi che avevi all'inizio della missione puoi mandarle direttamente a distruggere il porto. Intanto i tuoi eroi dovranno conquistare i villaggi che circondano Pelusio e i forti del delta del Nilo, una fonte di ricchezza che ti procurerà molto oro.

● Le incursioni delle tribú nomadi manterranno occupate le truppe della città di Memphis mentre tu aumenti il tuo potere nella zona. Una volta che avrai sotto il tuo controllo le strutture del delta del Nilo e quando il tuo esercito sarà abbastanza potente, manda almeno due dei tuoi eroi, con le migliori truppe possibili, alla conquista di Alessandria. Il modo più semplice di attaccare la città è sbarcare vicino al porto che prima hai distrutto. Durante la battaglia non perdere di vista i tuoi eroi per utilizzare le loro abilità speciali.

● Con Pelusio e Alessandria in tuo potere, l'attacco finale su Memphis è solo questione di tempo e di recupero dei tuoi eserciti. Aspetta che le incursioni nomadi lancino uno dei loro attacchi debilitando le difese della città e quindi, con tutti i tuoi eroi e la maggior parte dei tuoi eserciti, entra nella fortezza nemica e conquistala.

5 - LA CONQUISTA DELLA BRITANNIA - 77 D.C.

● L'obiettivo di questa missione è conquistare tutte le fortezze e strutture nemiche della Britannia. All'inizio le uniche postazioni che controlli sono la fortezza di Londinium e un villaggio vicino. Londinium inoltre ha alcune limitazioni, come il fatto di non essere completamente protetta da mura e, soprattutto, di non disporre di un colosseo in cui reclutare eroi. In cambio di un tributo in oro a Roma il senatore Publio ti può offrire eroi, truppe di rinforzo per Londinium e appoggio nei tuoi attacchi alle fortezze nemiche.



● All'inizio della missione cerca di catturare tutti i capi locali che potrai, così, oltre ad aggiungere eroi ai tuoi eserciti, riuscirai a controllare le prime posizioni nemiche. Il segreto della vittoria in questa missione è la pazienza; non cercare di lanciarti subito su tutti i nemici contemporaneamente. Concentra i tuoi primi sforzi su Dumniorum e le strutture vicine, cercando di non perdere le posizioni ottenute all'inizio della missione. Non dimenticare di mandare a Londinium tutte le risorse possibili per richiedere truppe di scorta. In questa battaglia può risultare più conveniente chiederle a Publio piuttosto che reclutarle direttamente tu. Quando pensi di essere pronto per attaccare la fortezza di Dumniorum, chiedi a Publio di appoggiarti con un paio di attacchi simultanei al tuo assalto.

● Il prossimo passo dev'essere Mancunium; conquistare questa fortezza ti darà il controllo sul muro difensivo che divide la Britannia. Il mod migliore di pianificare l'assalto consiste nell'utilizzare le grotte sparse per la mappa per spostare le tue truppe verso l'ovest della Britannia e conquistare le postazioni nemiche a sinistra del nostro obiettivo, iniziando dall'imbarcadero. Quando la zona sarà sotto controllo potremo conquistare la fortezza di Mancunium senza troppi problemi.

● Con le altre due fortezze in nostro potere, la conquista di Lindum risulterà molto facile. Una volta dominati tutti gli insediamenti della Britannia dovrai resistere a un altro attacco, stavolta una rivolta di tribù caledoni che inizia nel nord-est dell'isola. Il modo migliore per sconfiggere il nemico consiste nel ritirare tutte le tue truppe verso Londinium e attendere il nemico per poi sconfiggerlo.

6 - MARCO AURELIO IN GERMANIA - 167 D.C.

● All'inizio della missione devi ritirare il più in fretta possibile tutte le tue truppe tranne i liberati, che sarà meglio mandare nel forte più vicino alla fortezza di Aquileia, dato che tutti gli attacchi germanici si concentreranno in quella fortezza. Quando tutte le tue truppe saranno nel foro organizza gli eserciti, aumentando i punti di abilità disponibili per gli eroi e distribuendo nel modo più equo possibile le tue truppe tra tutti i tuoi generali. Invia al foro anche le scorte di cibo dei forti dell'oro (tranne quelle del forte in cui si trovano i liberati).



● È molto importante compiere la missione che ti propone il sacerdote del villaggio. Basta mandare i Liberati negli accampamenti nemici affinché si sbarazzino dei cavalieri teutonici. Così disporrai di nuove truppe che dovrai mandare nel foro di Aquileia, e di alcuni cavalieri teutonici che ti possono aiutare a recuperare le postazioni più lontane della maggior parte del tuo esercito.

● Per superare la missione dovrai resistere ad Aquileia alle orde germaniche che cercheranno di conquistare la fortezza. Gli attacchi germanici si realizzeranno simultaneamente sulle tre porte della fortezza, quindi dovrai disporre un esercito in ogni porta. L'importante è evitare che distruggano le porte, quindi il tuo obiettivo principale saranno le arcieri e le cacciatrici germaniche. È molto importante che i tuoi eserciti restino fuori dalla fortezza, vicino ad ogni porta e protetti dalle sentinelle delle mura. Non appena il nemico sarà alla tua portata manda il tuo esercito contro le sue truppe di attacco a distanza; una volta neutralizzati sarà molto facile eliminare le truppe d'urto germaniche vicino alle tue mura. Usa la strategia nelle tre porte e presto riceverai come ricompensa un eroe con cavalleria per inseguire i germani che battono in ritirata.

● Dovrai resistere all'attacco di varie orde germaniche prima di poter attaccare i loro accampamenti. Quando si attiverà l'obiettivo di eliminare gli accampamenti nemici, manda tutte le tue forze verso nord. È molto importante che attacchi con tutto il tuo esercito, tenendo d'occhio i tuoi eroi e usando continuamente le loro abilità speciali. Nonostante le truppe germaniche che vigilano l'accampamento non siano molte, possiedono un livello molto elevato in confronto ai tuoi soldati. Una volta eliminati tutti i difensori dell'accampamento avrai portato a termine la battaglia.